

Sujet : COSTA Jean demande : PORT de CAVALAIRE

Date : Mon, 3 Dec 2018 10:57:29 +0100

De : Jean COSTA

ENQUETE PBLIQUE PORT CAVALAIRE

Je pratique la navigation de plaisance en famille à Cavalaire depuis plus de 30 ans, avec un anneau au port privé.

Dans le projet de redéploiement portuaire qui est présenté, il est prévu de supprimer la passe d'entrée/ sortie du port public et de ne garder que celle de l'ancien port privé comme passe unique pour l'ensemble des mouvements d'entrées / sorties de l'ancien port privé et de l'ancien port public, celles des bateaux de passage et l'accès à la station d'avitaillement.

Si les contraintes de navigation dans cette zone du port étaient acceptables en période estivale dans la configuration ancienne, elles ne le seront plus avec un trafic plus que doublé, avec en plus la perspective du développement de la location de bateaux.

Cette zone sera donc encore plus encombrée par de nombreux bateaux allant dans toutes les directions , dans tous les sens et des bateaux en attente devant la station d'avitaillement .

Ce qui va créer inévitablement entre petites et grosses embarcations, de nombreuses situations, nécessitant des manœuvres délicates, voire dangereuses.

Cette option entrainera donc une sérieuse détérioration des conditions d'usage du port pour tous et sera préjudiciable à l'image du port Héraclea.

Au contraire, ce redéploiement portuaire doit être :

- Une opportunité pour améliorer les conditions d'usage,
- Ne pas introduire de nouvelles contraintes, notamment horaires, entravant la liberté de naviguer,
- Et prendre en considération l'avis des plaisanciers qui financent ce projet.

Du point de vue financier la facture est trop élevée, pour la réduire il faut abandonner la démolition du quai Marc Pajot.

Pour le reste, je suis d'accord pour une rénovation de l'espace piéton, et l'amélioration de la vue sur la mer à partir du centre-ville , en limitant les gros investissements à l'espace portuaire.

Jean COSTA

Profil : particulier

Nom : COSTA

Prénom : Jean